キャラクター名

ハルノブ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート			狂気判定に失敗したとき成功に変える代わり、基本パーツ1つ損傷
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3パーツを1つ追加で取得する。
頭		カンフー		オート			
頭		しんぞう		オート			
胴		背負い投げ(エレクトリッガー)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
胴		高い技量(おおつの)		オート			自身の攻撃が大成功したとき、連撃1の効果を追加してよい。
頭		イケメン(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに複数回使用可能。
頭		隙をつく(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2