_厂 キャラクタ	一名=							一 プレ	イヤ-	-名					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果	:			非オ~	-ヴァード	のエキスト	· ラ化	-		
シンドロー	, :	エンシ	ブェルバ		ウ	ワーク	クスし	GN+1	レドレ	ンB カ ウ	ブァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
	4		オルク	ス										効果	:				コスト分の	HPで復活				
オプショナ	ル					年	節			12	E別				コンセ : エンハイ	2	2				シント゛ロー	4		
覚醒		19	賞い	1		動		加虐		初期侵	食率	33		効果										
<u>ш</u>										2600	<u> </u>				死点打ち	1	3				<射撃>	>		
出自					不主意 父					選	8.			効果				-	⊦Lv*3(装甲 ⊤	P無視条件∑ □		. 1	T	
	基Z	本値	ワーク	スボ・	ーナス	ス 月	艾長	他修	正	能力値	HP	2	24		ンポイントレーザー	1	2		\	4m +B	シント゛ロー	4		
肉体	(0	0		1					1	行動値	i 1	14	効果		7	7		装甲	無倪 │	204.20	1		
感覚	4	4	1		1					6	(非装備時	i) 1	14	効果	滅びの光	3	3		 +Lv*3(筆	5田冬卅)	シント゛ロー	4		
精神		2	0		0					2	戦闘移動		19	※ ※	<u>·</u> レーザーファン	1	3		TLV 3 (#	世界行	シント゛ロー	1.		
社会	2	2	0		0					2	全力移動	b 3	88	効果		<u> </u>			対象シ	<u> </u> ーン化	ים זכק	4		
В]体		T ,					砦	 青神		21	:会			· 形なき剣	1	2		7387		<射撃>	>		
技能	SL	修正	技		SL	修正	採	技能		修正	技能	SL	修正	効果		<u>'</u>		l J	」 アクション	<u> </u>				
白兵			射		2			R C	1						塞がれた世界	3	3				シント゛ロー	4		
回避	1		知		2		_	志			調達			効果			I		 +Lv*3(筆	 包囲条件)				
運転:			芸術:				知識:			1	青報: UGN	2			完全なる世界	3	5				シント゛ロー	100		
運転:		芸術:					知識:	ì:		1	青報:			効果	:			ダイス	ζ+[Lv+1]	、ダメ+[L	v*3]		1	
運転:		芸術					知識:			1	青報:				地獄耳	*								
運転:		芸術:						t :		1	青報:			効果										
運転:			芸術:				知識:			1	青報:				探知する光	*								
武器・	コンボ		能力	命中値	G	G値 攻撃力		射程			メモ	メモ		効果	:		I						I	
				0										L										
														効果	:	1	I	I			1			
														** ==										
														効果	•						I			
防	B		価格	装甲		避行	一				くモ													
CNI	六		1Ш112	衣竹		1,000] 到)				\- <u>-</u>			_										
														空間を	超越せし者									
							7 6	計装甲	# :	0	合計回避	:	0		Cの前では距離など無意味であり は:Lv5》及び《水晶の眼》を自!									
)専用装備を取得する。	=0.4×10.1	J(\(\)\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	7 C M 7 ()	707 519	ACIC (X/1) C C	. 00							
							1 -		4		イス	, ,5	7 1	空間掌	≧握の弓									
	対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費							種別: 技能:	弓 <射撃>															
							$+$ \vdash			P	N	+		命中:	+3 攻撃力:14									
							+	P N					この起	ガード値: 0 射程: 特殊 この武器を装備中、あなたの「対象: 自身」以外のエフェクトやアイテムは「射程: 視界(シーン外含む)」及び「対象: 単体→範囲(選択)、範囲(選択)→										
										P N					シーン(選択)」に変更される。 同一エンゲージ不可									
			+				+			Р	N													
							1			P	N													
							11			P	N													
							1=																	
						最え	大財産F	> :	4	残り財産P:	髪り財産P: 													