

キャラクター名
豊稔院 秀一

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	社会人
オプション		年齢	20代前半	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	UGNへの忠誠	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"先触れとなれ"						アクセル。[行動値]+Lv*2。コスト2
"勇姿に祝福あれ"		0				
"民草に荣誉あれ"						妖精の手。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アクセル	2	1	STUP	視界	単体			
効果: [行動値]+Lv*2								
タブレット	1	2	AUTO	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリスエフェクトの射程を視界に変更。シーンLv回								
要の陣形	3	3	MJA		3			
効果: 行動の対象を3体に変更。シナリオLv回。								
戦乙女の導き	2	2	MJA	至近	単	自動	-	
効果: 対象のMJAのダイス+Lv個、攻撃力+5								
狂戦士	1	5	MJA	視界	単	自動	80	
効果: 対象の次のMJAのC値-1、判定ダイス+Lv*2								
妖精の手	3	4	AUTO	視界	単	自動	-	
効果: 対象の判定ダイスの一つを10にする。シナLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

~~~~~

ダイス増やす系バフパー  
イメージCV: 島崎信長?  
【MBTI】:  
【得意科目】: 政治・経済/倫理、薬学  
【好き】: 騎士道精神、ノブリス・オブリージュ  
【嫌い】: 汚職や腐敗、嘘、雨

~~~~~

【能力説明 (こじつげ)】

"領域"を発生させ、その範囲内に限り存在できる未知の伝達物質を生成する。
粒子状、または液状。体表から生成するかどうかは検討する。
物質は領域内の大気中であればある程度の制御が可能。空中に漂わせる、凝固させる、ある程度の速度で飛ばすなど。
物質は体内に入ると即座に、アドレナリンに近い効能を発揮する。体内に投与されたあとの物質は術者による制御から外れる。(戦乙女、狂戦士、妖精の手)
領域内では物質を針状に結晶化させ、薬針として対象に投射することができる。(タブレット、要の陣形)
領域は能力者を中心とした半径20m前後の球状に広がる。領域外に出た物質は効力を失う。これは体内で効能を発していた際も同様である。
一応中毒性は無い、としたいがそこは要相談。
結晶化した物質は非常に脆く、水溶性も高いので、物質単体での攻撃や妨害には使うことはできなさそう。

※薬物系なので事前に投与対象への試験投与が必要になるかも。初対面の投与対象がいる場合戦闘前にはやっときたい。