キャラクター名: クララ・クララ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	50歳
冒険者Lv	3	経歴	幼いころから父が旅に出ていた。腕相撲大会で優勝したことがある。		
経験点	140		冒険者になった弟がゴブリンに殺された。ゴブリンを狩り尽くして最強になりたい。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19	3
		敏捷度	6			10	1
体	11	筋力	11			22	3
		生命力	6			17	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	17	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 4	10	6	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ★冒険道具類 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ★消耗品 ○□□○□□

- 救命草x4 ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1055 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

その他メモ

幼いころから父が旅に出ていた。腕相撲大会で優勝したことがある。
冒険者になった弟がゴブリンに殺された。ゴブリンを狩り尽くして最強になりたい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟