

キャラクター名 アサクラ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	80
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	2260				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	4		21	3
体	11	敏捷度	6	3		13	2
		筋力	9	4		24	4
心	5	生命力	9	3		23	3
		知力	5			10	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
武器習熟A/アックス	1-281p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
なぎ払い	1-288p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								ハルバード <small>振って攻撃 「たどたどしい」魔法成功判定-1 C値-1 非C時のダメージ+3</small>	2H	20		2d+	9	10	11	40					
ハルバード <small>突いて攻撃 「たどたどしい」魔法成功判定-1 C値-1 非C時のダメージ+3</small>	2H	20		2d+	9	9	11	35													
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	13 m	39 m	2d+	8	7	41		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	9	2d+	8	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

