キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
ケーキ	甘い甘いケーキを頬張るあなた。とろけるクリーム、色鮮やかなフルーツ、ふわふわのスポンジ。あの甘さはもう、この世界にはなくなった。たとえあっても今、あなたの舌はそれを味わえるだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蛆虫おばさん	依存	3	①②③④⑤	
メアリー	友情	2	①②③④⑤	
ヘツエン	憐憫	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の誘い		オート	なし	自身	奈落に居る間、アクションのコスト-１
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	対象を移動１　行動値-２　完全解体状態でも使用可能
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	特殊	0〜3	攻撃確定失敗。未練をひとつ上昇
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	「妨害」「移動妨害」を無視
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	特殊	0〜1	基本パーツひとつ消費。支援２or妨害２
頭		リボン		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時。任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート	なし	なし	行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	なし	行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		心臓		オート	なし	自身	行動値＋１
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動１〜２。１パート１回。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	行動値+2　装備箇所にダメージを受けた場合は追加で破損パーツをひとつ選ぶ