

キャラクター名
NC

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		冷たい愛撫 (死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
		ラブソング (魔弾)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
				オート			
頭		綺麗な御髪 (あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		艶めく化粧 (エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		明晰な頭脳 (のうみそ)		オート			2
頭		穢れなき瞳 (めだま)		オート			1
				オート			
腕		右に散弾銃 (ショットガン)		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		左に施条銃 (狙撃ライフル)		アクション	2	2-3	射撃1 出目+1
腕		マエストロ (よぶんな目)		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
胴		完璧な心臓 (しんぞう)		オート			1
胴		美しい骨格 (リフレックス)		オート			1
胴		可憐な臓腑 (はらわた)		オート			
胴		可愛い洋服 (はらわた)		オート			
		たからもの		オート			
				オート			
脚		洒落た革靴 (仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		騎士の歩み (はりつき)		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		尊いつま先 (あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		-こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		-うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		-かた		アクション	4	自身	移動1
胴		-せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
脚		-ほね		アクション	3	自身	移動1