

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	コントラクター	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	不明
種族	オルテンシア			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	9	9	11	9	60	9
ボーナス	7	3	3	3	3	20	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正						9	-1
能力値	7	5	3	5	3	31	2

HP	118
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	リア・ファリアス					15	20		
胴部	鍛錬の胴着S1				-3	7	0	-3	-5
補助	契約者のマント				0	3	4		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			5	0	3	0	31	6	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	0	25	55	3	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定	31			31	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	グリーンカレー
ベルトポーチ	フィッシュ&チップス
異次元バック	ナイフ
ポーションホルダー	勇気のホイッスル*2
ランチボックス	上位爆撃符*15
小物入れ	
祝福の花	
万能薬*5	
ハイMPポーション*5	
ボグシーチ料理	
ビーストカレー	

現在重量: 32
 最大重量: 35
 所持金: 13039
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
サモン: アラクネ	6	9	DR直後	20m	範囲(選択)	-	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 受けるダメージを0にする								
サモン: シームルグ	★	8	Xジャーアクション	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: HPを2d+CL*2回復								
レイズ	★	10	Xジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果: 対象の戦闘不能を解除し、HPを[2d]にする。なお、対象は行動済みとなる								
チェンジコール	★	6	イニシアティブプロセス	-	自身	自動成功	戦闘継続: シーン1回	
効果: 装備している「種別: 召喚具」の武器を破棄し、「種別: 召喚具」の武器を1つ選択して装備する								
コールスレイブニル	★	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 乗物/召喚具」のアイテムを1つ獲得する。シーン終了で失われる								
アンリミテッドアームズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: マジックアイテム以外の装備している武器に「種別: 召喚具」を追加する。								
クイックライディング	★	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果: 「種別: 乗物」のアイテムに騎乗状態になり、さらに戦闘移動を行う。								
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神+2								
ハードワイアード: 精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神+2、幸運-1								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
チェックメイト	1	4	Dr直前	20m	単体	自動成功		
効果: 与えるダメージ+SLd								
ヒール	★	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果: HPを3d+CL*3回復。								

「血濡れの聖女」と言われ、記録から抹消された人物。
 ある目的があり旅をしていたが彼女が行く先では争いが絶えず、行く先々で血が流れていたらしい。
 「■■■■■■■■」を所持している。

選択
 マンチキン: リア・ファリアス
 トレーニング: 神: 精神基本値+30
 計算めんどくさい: 「無限の力」(タイミング:パッシヴ コストを消費せずにスキルを使用できる。効果などで消費するものがある場合、通常通り消費する。コストを任意に消費するスキルは、効果を発揮しない。)を習得する

