

キャラクター名 ルイ・ダズウェル プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉 (精神抵抗成功で効果消滅)、虫や植物との意思疎通 (危険を知らせてくれたり、ざわめきを感じ取れる)		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	17	経歴	死を恐れていない (恐れていなかった)		
経験点	-10456		目標としている人がいる (いた) 蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	64		83	13
		敏捷度	7	31		50	8
体	0	筋力	2	26		28	4
		生命力	15	58		73	12
心	13	知力	5	81		99	16
		精神力	15	68		96	16

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	15						
レンジャー	3						
エンハンサー	7						
バード	17						
アルケミスト	11						
ウォーリーダー	17						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
精密射撃	1B30p		p
鷹の目	1B30p		p
ハーモニー	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
足さばき	1B29p		p
連続賦術	1B32p		p
賦術の極意	1B31p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p		p
賦術強化	1B31p		p
防具の達人	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	0 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア <small>旗：攻撃系の紋章</small>	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	50 _m	150 _m	2d+ 0	11	124
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 25	2d+ 30	2d+ 34	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを1度だけ無効化
耳	
顔 氷公の守護	対象が受けるダメージ-3点+EX効果 https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.0/?id=67djY4
首 軍師徽章	
背中	
右手 雷皇の怒り	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.0/?id=GND CV5
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	貫通・突破の効果をかわしやすくなる
その他 風覇の祈り	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.0/?id=soU6Yf

装備品	説明
ディスプレイサー・ガジェット	
左手 炎帝の力	対象が与える近接攻撃 敵単体のダメージ+3点+EX効果 https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.0/?id=M27533

その他メモ	自動失敗チェック
【超越】を選択	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
「魔法破り」を試みられる回数が、1時間に1回となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
また、「知覚：魔法」である魔物に対する命中力・回避力判定や、これらに対して行う行動判定へのボーナス修正がさらに+1 (合計+2) となります	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
【備忘録】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・キュアリアオスティ、チャージングのユースケースを考える	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・氷公用の妖精宝石 (水・氷) を買う	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
・覇道の指揮棒 装備 (ソード B)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
【振り直し 23/04/05】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ルイ・ダズウェル

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○	○			
巨人語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
ドラゴン語	○		ケンタウロス語	○				
汎用蛮族語	○		ザルツ	○	○			
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	ソニックヴォイス	怒濤の攻陣II：旋風
ストロングブラッド	マーチ	鉄壁の防陣II：鉄鎧
アンチボディ	レイジィ	勇壮なる軍歌
ラビットイヤー	フォール	怒濤の攻陣III：旋刃
デーモンフィンガー	リラックス	鉄壁の防陣III：甲盾
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	怒濤の攻陣I
リカバリィ	パークメイル	鉄壁の防陣IV：無敵
モラル	ヴォーパルウェポン	怒濤の攻陣IV：輝斬
レジスタンス	クリティカルレイ	怒濤の攻陣V：颱風
レクイエム	イニシアティブブースト	鉄壁の防陣V：槍塞
ララバイ	エンサイクロペディア	蘇る秘奥
アトリビュート	ヒールスプレー	怒濤の攻陣V：獄火
ビビッド	アーマーラスト	鉄壁の防陣V：鋼城
キュアリオスティ	マナダウン	怒濤の攻陣V：宿業
チャーミング	クレイフィールド	怒濤の攻陣V：鬼神
ラブソング	フレイムフィールド	
コーラス	軍師の知略	
リダクション	堅陣の構え	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
魔の霧を払う者	30	ミラボアの英雄	30	ラ・ルメリア開拓紀	100
不滅を滅す	30	樹海突破	100	カフェの親密度+5	260
剣に伏す	30	カフェの親密度+3 (1段->2段)	110	カフェの親密度+1	30
戦旗槍加工	100	カフェの親密度+1	30	炎武帝の戦友	100
混沌に立ち向かう者	30	カフェの親密度+1	30	レガリアの伝説	0
カフェ親密度0->1	100	カフェの親密度+3	110	一騎当千	100
紅蓮の戦士団	25	樹海の守護者	100	古代の試練を超えて	50
カフェ親密度+1	30	カフェの親密度+3	110	因縁を継ぐもの	50
砂上の楼閣	50	カフェの親密度+1	30	今一步	10

名誉点 所持 309 /合計 5894

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	精霊香水x5	○□□□□□
冒険者セット	聖骸の鋼糸	○□□□□□
楽器 (トランペット)	妖精の御守+2 (修正+3) x10	○□□□□□
楽器 (アコーディオン)	妖精の御守+3 (修正+5) x5	○□□□□□
小鳥 (Party Parrot)	女王花の蜜酒x3	○□□□□□
蛙 ()	妖精の飴x3	○□□□□□
虫 ()	魔晶石3点x2	○□□□□□
ミュージックシェル[モラル]	魔晶石6点x15	○□□□□□
運命の楽譜[モラル]	魔晶石10点x10	○□□□□□
運命の楽譜[ビビッド]	フェアリーアブソーバー	○□□□□□
運命の楽譜[アトリビュート]	富めるオボロン	○□□□□□
礼服	英明なるイラボス	○□□□□□
魔香水x19	輝けるアルター	○□□□□□
迷宮コンパス・街	憂いのウルトゥケ	○□□□□□
迷宮コンパス・街 (ドロップ)	勇猛なるエッダ	○□□□□□
リターンオーブ	陽光の魔符+3x10	○□□□□□
マテリアルカード[緑S]x20	月光の魔符+3x10	○□□□□□
マテリアルカード[緑A]x5	スカウト用ツール	○□□□□□
マテリアルカード[赤SS]x4	アンロックキーx10	○□□□□□
マテリアルカード[赤S]x13		○□□□□□
マテリアルカード[赤A]x3	妖精使いの宝石 火Rank5x9	○□□□□□
マテリアルカード[白SS]x3	妖精使いの宝石 火Rank7x10	○□□□□□
マテリアルカード[白S]x8	妖精使いの宝石 火Rank10x9	○□□□□□
マテリアルカード[白A]x11	妖精使いの宝石 水Rank5x30	○□□□□□
マテリアルカード[黒S]x15	ショートスピア	○□□□□□
マテリアルカード[黒A]x12	覇道の指揮棒	○□□□□□
マテリアルカード[金S]x10	風覇の祈り	○□□□□□
マテリアルカード[金A]x4	雷皇の怒り	○□□□□□
[特]ユリスカロアの戦勝旗	不撓のバククル	○□□□□□
魔香草x14		○□□□□□
保存食 (1週間分) x2		○□□□□□
着替えセット (1週間分) x2		○□□□□□
タキオン拡張解放		○□□□□□
信念のリング		○□□□□□
所持金	191403	預金・借金
		G
		G

