

キャラクター名 ヒヨロディツヒ・シャイハーン プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:		性別	♀
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	24	7	21	13
ボーナス	2	2	3	8	2	7	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	10	3	9	4

HP	52
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	手投げバック								
頭部	マジカルハット					3			
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	9	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	3	12	9	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
バックパック	
HMPP	
MPP	

現在重量: 19  
 最大重量: 24  
 所持金: 548  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 単体魔法を範囲(選択)にする(メジャーに限る)								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+1d								
リゼントメント	★		魔法攻撃使用時		自身		1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃のダメージに+(CL*10) ただし、対象は単体に限られる								
シックネス	3	6	DR直前	20	単体	自動	1/R	
効果: 1ダメでも通ったら[衰弱(SL)]付与								
フラザイル	5	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象の物理、魔法Gを-SL*5する 対象のマイナーで解除するまで、持続(シーン)								
デイメア	★	7	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 貫通ダメージ2d6+5								
タングル	★		リアクション判定確定時	20	単体	自動	1/シナリオ	
効果: ダイス目の内、1つを無視して達成値を算出する。 1のみになったらファンブル、6が二個以下になったらクリ取り消し								
ファストチャンネル	★	15	クリンナップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果: タングルをもう一回								
デビィレテイト	★	6	判定の直前	20	単体	自動	1/S	
効果: 対象の判定のダイス数を-1Dする								
プリセプト:デバウト	3		パッシブ		自身			
効果: シャーマンスキルのコストを-SLする								
シリアスディーズ	★		パッシブ		自身			
効果: フラザイルの効果に+5 ※5レベ限定								
マジックゲイザー	★		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃D+1D								
フライト	3	4	メジャー	至近	単体	単体		
効果: 飛行状態になる その間、移動力+SL*3								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果: 所持品の重量制限を筋力基礎値*2にする								

--	--

