

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		24	4
体	8	敏捷度	12	5		25	4
		筋力	4	4		16	2
心	5	生命力	4	6		18	3
		知力	9	2		16	2
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
ライダー	9		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
囮攻撃	1-284p		p
回避行動	1-279p		p
鎧貫き	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP強化	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	11	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	カイトシールド		13	1	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール	1H	15		2d+ 11	10	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-10 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	11	75

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 11	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---