

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ウロボロス					
オプション			年齢			性別
覚醒	忘却	衝動	吸血		初期侵食率	34 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	1	0	1		6	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	2r+4	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ウロボロス	2	2						
効果: 判定を【精神】に変更								
原初の赤:氷の塔	2	5		視界	範囲	RC		
効果: 至近不可 Lv*3の射撃攻撃								
リフレ:ウロボロス	2	2						
効果: 浄玻璃の鏡								
浄玻璃の鏡	1	1				RC		
効果: 回避をRCで代替								
原初の黄:幻影の騎士団	5	2	ST		自身			
効果: 攻撃+Lv*3 被ダメで終了								
原初の黒:時の棺	1	12	AT				100↑	
効果: まだらの紐								
まだらの紐	★							
効果: 闇夜の烏								
闇夜の烏	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

精霊と共に歩みし勇者
 あなたは契約した精霊のパッシブスキルを使用できるようになる。
 ただしあなたが暴走している間は契約した精霊の力を借りられることは出来ない。

各属性毎に解禁されるパッシブスキルは以下の物となる。
 ※《魔法攻撃》RC攻撃の属性を対応属性に変換、《射程延長》命中判定に+LVD(重複可)、《完全耐性》対応属性の魔法ダメージ無効化、《抵抗性》該当BS無効化
 水:《魔法攻撃:水》《射程延長》2、《完全耐性:水》、《抵抗性:放心》
 火:《魔法攻撃:火》《射程延長》2、《完全耐性:火》、《天然の灯》登場シーンの暗闇無効化
 風:《魔法攻撃:風》《射程延長》2、《完全耐性:風》、《飛行能力》常時飛行状態、MN解除可
 土:《魔法攻撃:土》《射程延長》2、《完全耐性:土》、《抵抗性:スリッパ》
 光:《魔法攻撃:光》《射程延長》4、《完全耐性:光》、《看破能力》隠密看破
 闇:《魔法攻撃:闇》《射程延長》4、《完全耐性:闇》、《完全隠密》範囲や場面の攻撃の対象にならない

イメージとしては精霊使いの剣士
 今後は原初の●を増やして使える精霊を増やしていく予定
 セルフ縛り内容
 ①暴走エフェクトは取らない
 ②同じシンドロームは取得しない