キャラクター名

ミートシュレッダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵2+切断。攻撃判定+1
		突進		ラピッド	1		自身の移動時に使用可、移動前後のエリアの対象１体に肉弾3
		スクレーパー		ジャッジ	1	0	支援2
		オートバランサー		オート	無し	自身	転倒、移動無効
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動１、移動妨害無効
		正面装甲		ダメージ	0	自身	防御１
		装甲板		オート			