

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	27500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		22	3				
体	4	敏捷度	7	21		40	6	レンジャー	9		
		筋力	4	12		20	3	エンハンサー	10		
心	10	生命力	7	25	2	38	6	アルケミスト	15		
		知力	7	18		35	5	ウォーリーダー	10		
		精神力	7	31		48	8	ドルイド	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	賦術全遠隔化	3-213p
ファストアクション	2123p	連続賦術	3-214p
影走り	2120p	カード軽減	3-214p
トレジャーマスター	3143p	抵抗強化	OP133p
匠の技	3143p	魔晶石の達人	2-230p
治癒適性	2122p	鷹の目	1-280p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
シャドウステップ	OP134p		p
ターゲットィング	1-280p		p
賦術強化	3-213p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
メディテーション	
リカバリア	
トロールバイタル	
クリティカル・レイ	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のコンバットメイト`スーツ/重い・音痴の盾		12	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能		合計値	2	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂鋼拳 グラップラー専用。パンチを強化。素手と同じ扱い。	1H拳	0	1	2d+ 1	12	0	15										
オメガシューター 魔法の武器。くさびは別/鉄球は打撃武器。命中:グラブ/追加ダメージ:ギョウカの魔力。	1H	1		2d+ 0	10	0	100										
イグナイト・パワーアーム+1・加防/空襲の・天地荒ぶる グラブ専用強化。ダメージ/追加加工魔法/強化? (命中+1/C値-1) 空襲の・天地荒ぶる	1H#	13	1	2d+ 2	9	1	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 27

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエの聖印	キルヒア
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔	狩人の目	魔物知識成功で命中+1/失敗でLvが分かる
首	スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中	野伏のセーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	アルケミーキット	
腰	真・ブラックベルト	防護点+2
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に立ち、パカリティ修正もなし
その他野伏の英雄のアウト+ギョウカ(大)		プレス系ダメージ-2

装備品		説明
	正しき信念のリング	精神抵抗+2
	スマルティエの武道帯	【リカバリア】の回復量に生命Bをプラス
	スマルティエの風切り布	1Rの間、命中・回避+2/再使用は18R後
左手	操りの腕輪	武器と盾以外の「用法：1H」のアイテムを装備して使用可能

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

