プレイヤー名・ ラウラ・クロス

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	46
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 神官				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	21	40	8	46	9
ボーナス	5	3	7	13	2	15	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	5	5	7	15	2	17	5

HP	190
MP	254
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	氷獄の杖(両)	至近		14				-3	
左手									
頭部	アンフィスバエナの環					14	3		
胴部	インフェリアルアーマー					12	5		-2
補助	インフェリアルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	稲妻の聖印								
	能力値		5	5 0 7 0 17		9	10		
スキル									
その他	森羅の木彫り像					2	2		
	総計(右)		5	14					
総計(左)			5	0	7	34	30	6	6
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	4K.+1/.	7 + 11	7 A H	Δ=1	H,	7 -	***
	能力但	スキル	その他	合計	12	イス	、安义
トラップ探知	2			2	+	2	d
トラップ解除	5			5	+	2	d
危険感知	2			2	+	2	d
エネミー識別	15			15	+	5	d
アイテム鑑定	15			15	+	3	d
魔術判定	15			15	+	6	d
呪歌判定	17			17	+	3	d
錬金術判定	5			5	+	3	d

所持品									
雑貨	▶ 篝火の灰薬瓶								
┣冒険者セット	L								
<b>-</b> 異次元バッグ									
<b>ト</b> ベルトポーチ	小道具入れ								
<b>ト</b> ヘビーホース	<b>ト</b> マジカルキー								
<b>ト</b> 隠者のモノクル	<b>ト</b> マジカルキー								
	┣転送石								
ポーションホルダー	┣筆記用具								
┣篝火の薬瓶	<b>└</b> ドレスブック								
ト 篝火の灰薬瓶									

ステ・スキルUPアイテム

┣篝火の灰薬瓶

現在重量: 28

最大重量:

49 224305 所持金: 預金・借金: アンフィスバエナの環 種別:防具 レベル:1

効果:			対象が受け	ける予定の	ダメージに	E-[SLd]				
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1			
効果: 3D+CLx3回復。クリティカル:ダイスロール増加										
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1,Sn1			
効果:		DR値	直後に使用。対	象の受ける	5ダメージ	を0に変更	する。			
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	_	自身	自動成功	1			
効果:		エネ	ミー識別がセッ	ットアップ	プロセスで	で使用可能	となる			
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	_	1			
効果: 「対象:場面(選択)	」「射	程:視界」	の全ての対象	にエネミー	識別を行	なう。一回	だけ振り、	各エネミーと達成値比較。		
ナチュラルヒストリー	1	_	パッシブ	_	自身	_	1			
効果:			I	マラー識別	判定に+2	D				
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1,Sc1			
効果:			イニシアチフ	ブプロセス	でヒールを	を使用する				
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1			
効果: 戦	調不能	解消、HP	2D回復。対象	は行動済と	なる。ク	リティカル	・: ダイス[	コール増加		
エフィシエント	5	_	パッシブ	_	自身	_	5			
効果:		魔法攻撃、	HPMP回復、タ	メージ増	減の分類:	魔術の効果	果に+[SL×	[2]		
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1			
効果:		交	象のバステを:	全て解除。	クリティ	カル:コス	<b>⊢</b> 0			
ジャッジメント	1	_	戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功	1			
効果: 対象の行動	が値を+	2する。自	分を対象にで	きず、対象	はこの効果	果を拒否で	きる。シー	-ン終了まで持続。 		
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	_	1			
効果:				錬金術判	定+1D					
ガーデン:荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	1			
効果:	対象の	命中判定+	-1D。ラウンド	終了か、対	付象が移動	、転送を行	うまで持	続する。		
グリーンサム	5	-	パッシブ	-	自身	-	5			
効果:効果をダイスで求める「分	類:錬	金術」に有	i効。攻撃、HP	回復、MP	回復、ダメ	くージ増加、	ダメージ	軽減を行うスキルの効果に+[SLx2		
<b>◆</b> ギルド										
nttps://charasheet.vampire-blood	d.net/4	053686								

射程

作成時に精神基本値+3

対象

DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 1/MP

判定

制限

メモ

## ◆交渉スキル

▽基本

▽その他(CLの上昇とともにひとつ選んで取得する) 《小さな鍵》5《大いなる鍵》1《交渉のコツ》4 《饒舌》1《友愛》1《歌う》1

スキル名

フォティテュード

プロテクション

効果:

SL コスト タイミング

3

パッシヴ

 $\star$ 

5

「これは先祖代々伝わる、聖女マリア様の――」

お前ももういい歳なのだから、と成人の儀を受けた、その終わり。

父様がおもむろに頭から外し、聖水や祝詞で清めた後に私に差し出してきた、少しくすんだサークレット。

思えば物心ついた時にはもうそれは父様の頭にあったし、入浴と就寝の時くらいしか外しているのを見たことがなかった。

母様に贈られたお気に入りなのかな?くらいに思っていたけれど……。

まさか、ごく普通の神官の家だったはずの我が家にそんな聖遺物みたいなものがあって、それも普段遣いされているとは、思いもしなかったのだ。

**驚愕に思考の9割を支配された私の耳には、父様がいうところの「いずれ試練が訪れる」「乗り越えろ」などといった言葉は、文字列としてのみ記憶された。** そのことで割と手痛い思いをするのだが、それはまだ先のお話。

~伝承装備~

ラウラ・クロス		
	所持	
 ┣原始海洋の雫	├⑰Ⅳ.the Emperor/皇帝	
トプリマ・アクエス	<b>F</b>	
┣森羅の木彫り像	<b>ト</b> ステータス強化	
▶泡沫真珠	┣⑦XII.Justice/正義	
<b>-</b> 真紅の杯	┣®XVII.Star/星	
<b>ト</b> ※ランドブック	┣9XVIII.Moon/月	
−白昼の夢	┣⑩XIX.Sun/太陽	
├祝福の花	<b> -</b> ⑪XXI.宇宙	
	<b>├</b> ⑫☐ 9.IX Cups	
サポートアイテム	├®11.Knight of Cups	
<b>ト</b> フレイヤの銅貨	<b>├</b> ⑭□ 5.V Pentacles	
<b>-</b> 天空の盃	<b>├</b> ७ 9.IX Pentacles	
<b>▶</b> 勇気のホイッスル	F	
<b>├</b> 勇気のホイッスル	<b>ト</b> その他	
<b>┣</b> 勇気のホイッスル	┣⑯XIV.Temperance/節制	
<b>▶</b> 勇気のホイッスル	┣補IX.Hermit/隠者	
F	┣補□12.Queen of Cups	
消費アイテム	ブーストロッド	
┣千年樹の赤果	おしゃれの盾	
┣千年樹の緑果		
悪魔(アヴァタール)		
<b>ト</b> 妖霊シルキー		
l-女神ヴェルザンディ		
<b>┣</b> 魔神スクルド		
ウーシア(最大取得数:3)		
├①II.the Priestess/女教皇		
├②XIII.Death/死		
┗3V.Hierophant/法王		
補欠:□13.King of Cups		
ノブラ(日本取得券 の)		
イデア(最大取得数: CL)		
トスキル・判定強化		
┣①0.the Fool/旅人		
├②II.the Priestess/女教皇		
├③III.the Empress/女帝		
├──		
┣⑤V.Hierophant/法王		
┣⑥IX.Hermit/隠者		

スキル名		コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルートディビジョン	1	ı	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:			する《ガーデン		を「対象:	範囲(選択)	」に変更す	する
·	1		《ガーデン:~~》		自身	自動	1	
効果: (ガーデン: ~~) と同時に使用する。 (ガー							効果はシーン終了	か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	_	自身	自動	1	
効果: 《ガー	ーデン	: ~~» と	こそれ以外のタ	イミングも	2ットアッ			を使用する。
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1,CL5↑	
効果:				魔術判定	E+1D			
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:					Z+[5+SL			
シーリィ	2	6	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
		命中判定で						のダメージ増加
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1,R1	
効果:			象がバステを受			で回復す	<b>ర</b> .	
マジシャンズガーデン	1	-	パッシブ	_	自身	-	1	
効果: ガー	デンの	D効果をう	けている時、ク					適用する。
キュアオール	1	12	キュア	-	自身	自動成功	1	
効果:			キュアを場					
バリア	1		パッシブ		自身		1,ハイプロテクション5	
		攻撃に対し		ロテクショ	ンを使用			回のDRには1回しか使用できない。
《魔脈》	1		パッシブ				シルキー	
効果:				【最大MF	) (z+[SL			
《癒しの心》	3		パッシブ				ヴェルザンディ	
効果:					量+[SL×2	_		
W	1	12	メジャー				スクルド	
		: 単体」。	対象の戦闘不能					。対象は行動済となる。コスト12。
ミュトスノウリッジ	1	-	-	-	自身	-	1	
効果:				説に関する	5知力判定			
ハンズオブライトI	1	-	戦闘前	-		自動成功		
効果:		ェイト1消	<b>貴、分類魔術の</b>	カダメージ		こ+1D。シ		まで
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:			.01	精神基本		1		
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	_		.01	最大MP(		I		
モンスターロア	1	-	パッシブ		自身	-	1	
効果:				ネミー識		4		
ハンズオブライトⅡ	1		セットアップ			自動成功		
						この効果により		がセットアッププロセスで使用可能となる。
ベアアップ	1			-	自身	-	1	
効果: 		スキルにタ	対するリアクシ					)
ハンズオブライトIII	1	-	《ヒール》	-		自動成功		<del></del>
l			、ヒールの「対					更する。
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	_	1	
効果:				装備重	量+5			

<sub>厂</sub> キャラクター名		フキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ラウラ・クロス			<b>スキル名</b> トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1		
			効果:		'		筋力基準	本値+3		1		
	所护	寺品	コンセントレイション	1	_	パッシヴ	-	自身	-	1		
			効果:				魔術判別	定+1D	'	1		,
			効果:							1		
			効果:							1		
			効果:							1		
			効果:							1		
			効果:							1		
			効果:							1		
			効果:			1			'	1		
			効果:									
			効果:	•				•				
			効果:					•				
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:							1		
			効果:									
			効果:						1		T	
			効果:						1		T	
			効果:						1		T	
		1	効果:									