

キャラクター名	プレイヤー名
ラウラ・クロス	

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	46
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	10	21	40	8	46	9
ボーナス	5	3	7	13	2	15	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	2
他修正							
能力値	5	5	7	15	2	17	5

HP	190
MP	254
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	氷獄の杖(両)	至近		14				-3	
左手									
頭部	アンフィスバエナの環					14	3		
胴部	インフェリアルアーマー					12	5		-2
補助	インフェリアルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			5	0	7	0	17	9	10
スキル									
その他	森羅の木彫り像					2	2		
総計(右)			5	14					
総計(左)			5	0	7	34	30	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 5 d
アイテム鑑定	15			15	+ 3 d
魔術判定	15			15	+ 6 d
呪歌判定	17			17	+ 3 d
錬金術判定	5			5	+ 3 d

現在重量:	28	所持金:	224305	預金・借金:	
最大重量:	49				

所持品	
雑貨	ト篝火の灰薬瓶
ト冒険者セット	ト
ト異次元バッグ	
トベルトポーチ	小道具入れ
トヘビーホース	トマジカルキー
ト隠者のモノクル	トマジカルキー
	ト転送石
ポーションホルダー	ト筆記用具
ト篝火の薬瓶	トドレスブック
ト篝火の灰薬瓶	
ト篝火の灰薬瓶	ステ・スキルUPアイテム

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 3D+CLx3回復。クリティカル: ダイスロール増加								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1,Sn1	
効果: DR直後に使用。対象の受けるダメージを0に変更する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別を行なう。一回だけ振り、各エネミーと達成値比較。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別判定に+2D								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1,Sc1	
効果: イニシアチブプロセスでヒールを使用する								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 戦闘不能解消、HP2D回復。対象は行動済となる。クリティカル: ダイスロール増加								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増減の分類: 魔術の効果に+[SLx2]								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象のバステを全て解除。クリティカル: コスト0								
ジャッジメント	1	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功	1	
効果: 対象の行動値を+2する。自分を対象にできず、対象はこの効果を拒否できる。シーン終了まで持続。								
アルケミカルサークル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 錬金術判定+1D								
ガーデン: 荒野	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	1	
効果: 対象の命中判定+1D。ラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する。								
グリーンサム	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 効果をダイスで求める「分類: 錬金術」に有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に+[SLx2]								

◆ギルド
<https://charasheet.vampire-blood.net/4053686>

◆交渉スキル
 ▽基本
 ▽その他 (CLの上昇とともにひとつ選んで取得する)
 《小さな鍵》5 《大なる鍵》1 《交渉のコツ》4
 《饒舌》1 《友愛》1 《歌う》1

「これは先祖代々伝わる、聖女マリア様の――」
 お前ももういい歳なのだから、と成人の儀を受けた、その終わり。
 父様がおもむろに頭から外し、聖水や祝詞で清めた後に私に差し出してきた、少しくすんだサークレット。
 思えば物心ついた時にはもうそれは父様の頭にあって、入浴と就寝の時くらいしか外しているのを見たことがなかった。
 母様に贈られたお気に入りなのかな? くらいに思っていたけれど……。
 まさか、ごく普通の神官の家だったはずの我が家にそんな聖遺物みたいなものがあって、それも普段遣いされているとは、思いもなかったのだ。
 驚愕に思考の9割を支配された私の耳には、父様がいうところの「いずれ試練が訪れる」「乗り越えろ」などといった言葉は、文字列としてののみ記憶された。
 そのことで割と手痛い思いをするのだが、それはまだ先のお話。

～伝承装備～
 アンフィスバエナの環
 種別: 防具 レベル: 1

キャラクター名
ラウラ・クロス

プレイヤー名

所持品	
ト原始海洋の雫	ト⑦IV.the Emperor/皇帝
トアリマ・アクエス	ト
ト森羅の木彫り像	トステータス強化
ト泡沫真珠	ト⑦XII.Justice/正義
ト真紅の杯	ト⑧XVII.Star/星
ト※ランドブック	ト⑨XVIII.Moon/月
ト白昼の夢	ト⑩XIX.Sun/太陽
ト祝福の花	ト⑪XXI.宇宙
	ト⑫⑨.IX Cups
サポートアイテム	ト⑬⑩.11.Knight of Cups
トフレイヤの銅貨	ト⑭④.5.V Pentacles
ト天空の盃	ト⑮⑤.9.IX Pentacles
ト勇気のホイッスル	ト
ト勇気のホイッスル	トその他
ト勇気のホイッスル	ト⑯⑩.XIV.Temperance/節制
ト勇気のホイッスル	ト補IX.Hermit/隠者
ト	ト補⑫.12.Queen of Cups
消費アイテム	ブーストロッド
ト千年樹の赤果	おしゃれの盾
ト千年樹の緑果	
悪魔(アヴァタール)	
ト妖霊シルキー	
ト女神ヴェルザンディ	
ト魔神スクルド	
ウーシア(最大取得数: 3)	
ト①①I.the Priestess/女教皇	
ト②②XIII.Death/死	
ト③③V.Hierophant/法王	
補欠: ④④.13.King of Cups	
アイデア(最大取得数: CL)	
トスキル・判定強化	
ト①①0.the Fool/旅人	
ト②②II.the Priestess/女教皇	
ト③③III.the Empress/女帝	
ト④④III.the Empress/女帝	
ト⑤⑤V.Hierophant/法王	
ト⑥⑥IX.Hermit/隠者	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルートディビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	自身の使用する《ガーデン:〜》を「対象:範囲(選択)」に変更する							
キープガーデン	1	10	《ガーデン:〜》	-	自身	自動	1	
効果:	《ガーデン:〜》と同時に使用する。《ガーデン:〜》の効果の「この効果はラウンド終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」を「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果:	《ガーデン:〜》とそれ以外のタイミングセットアップのスキルかパワーを使用する。							
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1,CL5↑	
効果:	魔術判定+1D							
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	プロテクションに+[5+SLx3]							
シーリィ	2	6	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
効果:	対象が攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに使用する。対象に+[SLx10]のダメージ増加							
トリートフォース	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	1,R1	
効果:	対象がバステを受けた時、それをすべて回復する。							
マジシャンズガーデン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	ガーデンの効果を受けている時、グリーンサムの効果も「分類:魔術」にも適用する。							
キュアオール	1	12	キュア	-	自身	自動成功	1	
効果:	キュアを場面(選択)射程視界に変更する							
バリア	1		パッシブ		自身			ハイプロテクション
効果:	メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつプロテクションを使用できるようになる。1回のDRには1回しか使用できない。							
《魔脈》	1		パッシブ					シルキー
効果:	あなたの【最大MP】に+[SLx2]。							
《癒しの心》	3		パッシブ					ゲルガンディ
効果:	HP回復の効果量+[SLx2]。							
《サマリカーム》	1	12	メジャー	30m	単体			スクルド
効果:	戦闘不能の「射程:6sq」の「対象:単体」。対象の戦闘不能を回復し、HPを【4d+[CLx5]】点にする。対象は行動済となる。コスト12。							
ミュートスノウリッジ	1	-	-	-	自身	-	1	
効果:	神話や伝説に関する知力判定に+1D							
ハンズオブライト I	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	1	
効果:	フェイト1消費、分類魔術のダメージ軽減効果に+1D。シーン終了まで							
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	精神基本値+3							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	最大MPに+CL							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	エネミー識別に+1D							
ハンズオブライト II	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果:	CL4以上、<ハンズオブライト I>で取得可能。<ヒール>を同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、<ヒール>がセットアッププロセスで使用可能となる。							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。							
ハンズオブライト III	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	1	
効果:	フェイト1点消費、ヒールの「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。							
イクウィップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	装備重量+5							

