

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンランサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	9	9	15	16	7
ボーナス	8	3	3	3	5	5	2
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	9	5	3	4	5	7	2

HP	97
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ボロスヘルム					12	2		
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	マキナパーリム					5			
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	7	8	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	36	10	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
冒険者セット	
MPポーション×3	
ハイMPポーション×3	
ハイHPポーション×1	
毒消し×2	
万能薬×2	
祝福の花	

現在重量: 9  
 最大重量: 31  
 所持金: 12326  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/D	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	M	20m	単体	魔術		
効果: HP回復。[3D+CL×3]。								
クイックヒール	1	5	Inv	-	自身	自動	1/S	
効果: 《ヒール》を使用。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナ	
効果: 受けるダメージを0に変更。								
レイズ	1	10	M	20m	単体	魔術	-	
効果: 戦闘不能を[2D]で回復。未行動だったら行動済み。								
効果: 1								
効果:								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/D	
効果: 行動権消費なしカバー								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	3/S	
効果: 《カバーリング》を「射程: 20m」に変更。								
ディフェンダー	5	3	m	-	自身	自動	-	
効果: 物防+[SL×3]。シーン持続。								
マジックディフェンダー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果: 《ディフェンダー》を魔防にも適用。								
効果: 1								
効果:								
頭如盤石	5		P		自身	-	GL無転職orSL10	
効果: ダメージ軽減を行う。《怒り》の効果中か、あなたから受けた逆上が持続しているキャラクターから受ける武器攻撃ダメージ-SL×2。								
プロブロック	2	4	Set	10m	単体	筋力	-	
効果: 精神と対決。勝利で[逆上]付与。								
ガードリロード	2	8	DR直後	-	自身	自動	1/D	
効果: ダメージ軽減。物理/魔法ダメージに-[SL×3]。								

最近発売された追加拡張機能「味覚」を大金はたいて購入し、食事の喜びを覚えた。

10レベル CC: パラディン ワイドプロテクション1 リンメルコーティング1  
 11レベル インベレイティブ1 ホーリーフィールド1 フィールドプロテクション1  
 12レベル ガードリロード3 セルフサクリファイス1 焔衛2  
 13レベル ガードリロード4 ウィッシュ1 焔衛3  
 14レベル ガードリロード5 ウィッシュ2 アップデートorプロブロック3

戦闘前: 《ハンスオブライイトI》(軽減魔術の効果に+1D。シーン持続。)  
 :フェイト-1

セットアッププロセス: 「マキナパーリム」(魔防+3。ラウンド持続。)  
 セットアッププロセス: 《ハンスオブライイトII》(《ヒール》を使用。)  
 :フェイト-1

セットアッププロセス: 《プロブロック》(【筋力】判定。10m以内の単体の【精神】と対決。勝利した場合、対象に[逆上]を与える。)  
 :MP-4  
 2D+{筋力}+4=>? 【筋力】判定《プロブロック》

ムーブアクション: 戦闘移動  
 ムーブアクション: 全力移動  
 ムーブアクション: 離脱  
 ムーブアクション: [スリップ]解除

