

キャラクター名 ヴィオレッタ・ブランシェ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	9932cc		
経験点	1705				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		23	3				
体	0	敏捷度	10	2		26 + 1	4	スカウト	7		
		筋力	5			5	0	レンジャー	1		
心	11	生命力	15	2		17	2	セージ	7		
		知力	5			16 + 2	3	ジオマンサー	6		
		精神力	17	1		29	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
相克の標的	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
相克の別離	MA13p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	1

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちき+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 スマルティアの叡知の腕輪	
腰 勇者の証：技	
足 天壊のジオグラフ	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

— その他メモ —

自称研究者のグラスランナー  
 他のグラスランナーと同様に好奇心旺盛で気になるものには首を突っ込む性格だが、一つの命題を掲げそれを研究する珍しい生物である。  
 そんな彼女が掲げる命題は、「グラスランナーの特異性に伴う意思疎通対象の範囲及びその分水嶺」である。  
 とまあ大層なことを研究してはいるがそこはグララン、フィールドワークを行うのは良いものの机に向かってデータをまとめるのが苦痛という研究者の風上にも置けない性格のため、研究自体はあまり進んでいない。  
 そのためバトロンなど当然おらず万年金欠なため、今回の頭の悪い依頼を受けるに至った。  
 本人としてはうまく行けば名を広めることができる上10万ガメルをゲット出来るし、失敗しても七王群島固有の動植物を研究出来るしで、良いことづくめだと思っている。

ハーミアとの出会いは、探索されつくした遺跡でいつも通りフィールドワークしていると、偶然隠し通路を発見する。その先には複数のジェネレーターがあったが、一つだけしか稼働しているものが無かった。そこからはいつもの好奇心で適当にいじっていたら睡眠中のハーミアを

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓  
    ㉔  
    ㉕

