

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			16	2
体	7	敏捷度	4	1		9	1
		筋力	7	3		17	2
心	9	生命力	10	1		18	3
		知力	5	4		18 + 1	3
		精神力	17	5		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
プリースト/ストラスフォード	8		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
両手利き	1-283p
MP軽減/プリースト	1-283p
ターゲッティング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ストーン	1H投	1		2d+	0	12	0	1										
ストーン	1H投	1		2d+	0	12	0	1										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
67

装備品	説明
頭 聖王の冠	1ゾロでも魔力点回復
耳	
顔 聖印	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 とんがり帽子	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
コルガナ地方出身。魔神調査のため	□□□□⑤
一般技能 (フレーパー)	□□□□⑩
・ 信号士 本業ではないが1年以上経験がある	□□□□⑮
・ 防具職人 ド素人ではない。3ヶ月程度の経験	□□□□⑳
・ 兵士 アロの最低限。本業や訓練として数年の経験	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

