

キャラクター名

ラルマ・ギャリー

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	320		有名人の友達がいる(いた)		
			競い合う友人がいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	1		22	3	ファイター	4		
体	11	敏捷度	10	1		21 + 1	3	スカウト	2		
		筋力	2			13	2	エンハンサー	1		
心	7	生命力	6	1		18	3	ライダー	7		
		知力	5			12	2				
		精神力	12			19	3				

戦闘特技				言語	会話	読文
囮攻撃	1-284p		p	交易共通語	○	○
武器習熟A/スピア	1-281p		p	魔神語	○	
全力攻撃	1-286p		p			
命中強化	2-230p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
探索指令		
HP強化		
騎獣強化		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		
H P 超強化		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	4	7	7	6	鎧	ハードレザー	13	-	4
	グラップラー	0				盾	カイトシールド	13	1	1
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	8	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+	7	9	7	13									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 8	5	39						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/X	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 能力増強の指輪	+1/割ると13	左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
名前：ラリマー+ギャルのアナグラム	□□□□⑤
時計塔/書簡	□□□□⑩
12000Gの借金	□□□□⑮
2160G返済/残9840	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

プレイヤー名

[illegible]