

キャラクター名  
ブラッドヘッド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【童話】	むかしむかしに眠る前に聞いたもの、それと自分に起きたことは似ていた気がする。 おとぎ話のようにきらきら、優しいめでたしめでたし.....で終わる話だったかは覚えていない。
【魔法の鏡】	ママはいつも鏡を見て何かがつづ言っている パイは私を見てくれなかった。 あの鏡は「大事な子」なんだから、ママはいつも鏡を覗いている。 .....ずっと鏡を覗いている。
【アップルパイ】	ママがおやつを作ってくれた、とってもおいしそうなアップルパイ。「お菓子のあうちは作れなかったか」ママは苦笑いしてそう笑ったけれど 豪華なお菓子よりもママが作ったのが嬉しかった。
【ひび割れ】	ママにこはを再訪して帰ったとき、ガラスを割って壊しちゃった。 私の顔から血が出て、泣きそうになったけど.....ママはひび割った鏡を笑って見て、私はどこかぼんやりしてしまっていた。 これでママは自由を奪ってくれるわかってしまった。
【夢心地】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
白雪姫	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	なし	自身	自身の使用するマニューバのコストをターン1で狂気1点で代用
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。 攻撃判定の出目は「6」となり、いかなる効果でも振りなおしは出来なくなる。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		白雪姫		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			