

キャラクター名
ヘンシェル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	【罪人】
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【童話】	
【半身】	
半分こ	
【冷たい唇】	
【割れた鏡】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルルス	保護	3 ①②③④⑤	
ユーク	執着	2 ①②③④⑤	
ブラッドヘッド	憧憬	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド/ジャッジ/ダメージを無効化
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ破壊する。支援2か妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けているとき妨害3
メインクラス		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1/妨害1
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージを再利用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけがずら		ジャッジ	0	0	支援1/妨害1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	何かに移動1
頭		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1