

キャラクター名
ユーク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
童話	むかしむかしに眠る前に聞いたもの、それと自分に起きたことは似ていた気がする。 おとぎ話のようにきらきら、優しいめでたしめでたし.....で終わる話だったかは覚えていない。
永き眠り	赤い赤い血が流れる...それは現実なのか夢なのか。まるでそれは紡ぎ車の鐘のように、くさりと刺さった緑色のそれは ちらりとした塵ひと共にを眠りの世界へと落とす。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他姉妹が移動マニューバを使用した際に使用可能。移動1
メインクラス		銃神		オート	無し	自身	射撃攻撃マニューバに対して出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	無し	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃出目-1。コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	無し	自身	攻撃判定の出目を振りなおす
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つをラピッドで使用していい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃のみ
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		眠り姫の絵本		オート			バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1