

キャラクター名
真首 冴埜刃 (まくび このは)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	不良高校生	カヴァー	ゼノスメンバー
	サラマンダー			年齢	18	性別
オプション	覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	親戚と疎遠		経験	犯罪	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	4	1	1			6	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
親戚	P 懐旧	N 無関心		
被害者	P 同情	N 憤懣		
アルフレッド・J・コードウエル	P 有為	N 不快感		
	P 執着	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し装備する。種別:白兵,技能:<白兵>,命中:-2,攻撃力:+[LV+6],ガード値:-,射程:至近								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV値。対象の装甲値無視のダメージ算出。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃の射程:視界に変更。攻撃力を-[5-LV(最大0)]。								
コンセプト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV ※下限7								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*3]。※戦闘/全力移動、離脱のいずれかを行うと使用不可。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果: 攻撃力+[LV*4]。判定ダイス-2個。								
閃熱の防壁	1	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象が受ける(予定の)ダメージを-[LV+2]D点する。※1R1回まで。HPダメージが適用される直前、自身は対象にできない。								
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自分の体温調節ができる。								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体(戦闘不能/死亡/自身)を凍結。任意のタイミングで解除可。								
不燃体	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 通常の炎や寒さからのダメージを受けない。								
快適室温	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 一定の空間の温度をコントロールできる。								

■人間嫌いの人間。レネゲイドビーイングが親代わりで育ててくれたので、レネビへの恩がめっちゃくちゃある。レネビに優しい。人間にはトゲトゲしいし、自分も含めて人間に吐き気がすることばかり。思春期だね〜心を許した相手には素直に喋るが、それ以外では必要以上の会話はしない。(したくない)態度は本当に分かりやすく単純。大事なものを失うのが怖いので、大事なものをこれ以上作らないようにしたいと無意識に思っている。

■メモ
 ・ロポン: 武器とか見た目とかはこっち
 ・アフム・ザー、ノフケケ(種族の方): アフム・ザーでもよかったけど、レネビじゃなくて人間なので信仰種族の方から一技名(マレモンP129)最初の説明文「生きている炎、広がってまたたく灰色の火は、噴きあがる極寒の炎アフム・ザーだ」
 ・コンボヴァル・マク・ネサ: 名前はこっち
 屠殺者(なんか強い種。毒槍だけ槍先が灼熱で平時は水で保管されているらしい)の持ち主

■覚醒/出自: 死/親戚と疎遠
 幼少期に事故で死亡した後に生き返った。その様子を親戚が気味悪がり、そこから家族ともぎくしゃくしてしまい、耐えきれなくなった後に家を逃げ出す。その先で雪(セツ)というレネゲイドビーイングの青年に出会い、ずっと育ててもらった。

■経験: 犯罪
 家族同然の雪を殺されてから人間嫌いが加速。不良に絡まれたときに必要以上に暴行を加えてしまい、警察沙汰に。多分ゼノのみなさんがなんとかしてくれて逮捕まではいかなかったんじゃないでしょうか……そうであれ ゼノってサイコ〜

■邂逅: 忘却