キャラクター名

ディオナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージ+2　任意の狂気点+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の与えた白兵攻撃に使用。全体攻撃付与、自身はそのダメージを受けない
メインクラス		死神		オート			白兵+1
サブクラス		殺劇		オート			同カウントに姉妹の攻撃対象に攻撃するとき判定+1ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時「白兵1+切断」or「白兵1+転倒」
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツ1損傷、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1