

キャラクター名 アスラード プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	5000				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	12		32	5	フェンサー	16		
体	7	敏捷度	6	23		46	7	プリースト/ヒューレ	13		
		筋力	12	47		66 + 2	11	スカウト	12		
心	3	生命力	5	1		13	2	エンハンサー	6		
		知力	12			15	2				
		精神力	11	37		51	8				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	急所狙い	FC27p
影走り	2120p	心眼	FC27p
トレジャーマスター	3143p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	16	21	23	27
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	15	回避力	1	防護点	2
盾	タートルシェル	筋力	5	回避力	2	防護点	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6	3	
回避技能		フェンサー	合計値	32	8		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 22	10	31	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	46 m	138 m	2d+ 32	8	61
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 19	2d+ 18	2d+ 31	92	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	15			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア小 オプション: ターゲットサイト
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアー+1
背中	威風堂々たる炎武帝のマント 毒、病気、呪いの抵抗+4だが2dダメージ
右手	信念のリング 精神力判定+1
腰	真・多機能ブラックベルト 防護点+2に加え、腰に追加装備が可能
足	聖印
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	月光の指輪 壊すと精神力判定+2
	不撓のバックル ガンの攻撃を精神抵抗で受ける

その他メモ	自動失敗チェック
~~~~~	□□□□⑤
●経歴と現在	□□□□⑩
	□□□□⑮
~~~~~	□□□□㉓
●パーソナリティ	□□□□㉔
その素性は謎に包まれている。	□□□□㉕
	□□□□㉖

