キャラクター名
1020

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	17	17	8	8	8	9
ボーナス	5	5	5	2	2	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	7	2	3	3	3

HP	83
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラピッドボウ	30m	-2	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	馬上服				1	4			
補助	ミスリルマント					5			
装身具	戦の鞍		1		1				
能力値			7	0	7	0	3	10	10
スキル								10	15
その他									
総計(右)			6	12	9	12	4	17	25 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 15	所持金： -1500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
スティール	1	3	ダメR後					
効果： シナ1								
バタフライダンス	1		P					
効果： 回避+1D								
イベイション	1	5	回避				シナ1	
効果： 回避D減ってても気にしない								
ライドチャージ	4		Mv				騎乗	
効果： ダメ+4D								
コールサーヴァント	1	10	Mj					
効果： ダメ+1D								
マスターテイマー	3	-	Su					
効果： セットアップで召喚								
サーヴァントウェイブ	3	9	Mj	武器	範囲選択			
効果： リアクション不可。+30								
ライドオン	1	-	CS					
効果： 移動力+5								
アームズマスタリー弓	1		P					
効果： 命中+1D								
ロデオ	1		P					
効果： 転んでも落っこちない								
ライドマニューバ	1		P					
効果： 回避+1D								
ライトニングライド	5		P				騎乗	
効果： 行動値、移動力+10								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知判定+1D								
ストライダー	1							
効果： 離脱の際の行動値判定+1D								

キャラクター名	プレイヤー名
1020	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1							
効果：HP+CL。反映済。								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーション飲める								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								