

キャラクター名  プレイヤー名

影月 結衣

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	バイキング	性別	無性別
称号クラス				年齢	??
種族	レムレス			境遇	秘密
出自 (効果)	異界の住民			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	20	23	9	9	27	6
ボーナス	2	6	7	3	3	9	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	8	8	4	4	10	2

HP	97
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	深刀ムラサメブレード		2	27		3	3		
左手	ロストデビルズグローブ								
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	ロストデビルズスキン				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント								
装身具	アトムリング								
能力値			8	0	8	0	10	12	7
スキル									
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			11	27					
総計(左)			9	0	10	7	13	13	6
総計(両)			11	27					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
+アクセサリチェンジ用+	+アクセサリチェンジ用+
バトルマント	-ウェポンチェンジ用-
俊足のブーツ	おしゃれの盾
クイックバンド	-ウェポンチェンジ用-
異界の霧盾	
アンセスターネックレス	チャンピオンベルト
ロストデビルズアイ	漆黒の星
幸運のペンダント	冒険者セット
幸運のペンダント	ドレスブック
幸運のペンダント	にく
死霊男爵の宝石	水水肉

現在重量: 45

最大重量: 53

所持金: 104700

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備所持品重量を精神換算								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果: 盾装備時使用不可回避+[SL+2]								
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 肉効果+SLD								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	-	X1	
効果: 神宣								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: にくで回復分ダメージ増加								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20	単体	自動	ギルド所属	
効果: ギルドメンバーに対し使用。対象と自身の行動値を高いほうに変更する。拒否可能								
リリース	1	7	効果参照	20	単体	自動	R1,ギルド所属	
効果: ギルドメンバーがバステを受けた直後に使用。その時受けたバステを回復。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20	単体	呪歌	SSL	
効果: 行動済みを未行動に								
アンブロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動	S1	
効果: 呪歌で代用								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20	単体	自動	X1	
効果: シナリオ回数回復								
アクセサリチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 補助防具、装身具入れ替え								
アームズマスタリー長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
チャンピオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: チャンピオンベルト取得								

伝説のボメロクイーン/10点  
CL\*5のMPを持つ

一般スキル3枠余らせ

キャラクター設定  
影の一族、顔のない一族の生まれ。  
自身の「顔」を他者の「顔」に変え、その場その場で使い分け、そして何者でもないまま世界を渡り歩く存在  
その異端児である。  
ユイは明確な「自己」を求め、「自身」を求める。  
模倣ではない完璧な自分自身。と言う存在を  
故に他者を映す鏡のような性質を持つてはいるが、その性質を嫌っている。  
自分だけの個性を、自分だけのナニカを。  
それだけを求めて彼女は行く  
ただ世界に扱われるモブ(NPC)ではなくて  
自身を中心に世界を回す物(PC)になるために

過去設定  
自身は昔から刀を使うのが嫌いだった。代々受け継がれる刀。それは自分の為にあるものではなく、他者に譲り渡すものだと思っていたから。  
自身は昔から他者が嫌いだった。どうせ自らと関わる存在は無く世界に扱われるだけの存在で、自身と深く関わる存在は自身を世界に扱われるだけの存在へと成

