

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	18	12	15	6
ボーナス	3	3	3	6	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	5	7	3

HP	48
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	アミュレットハット+2				-1	3			-3
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	3	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	2	5	7	8	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
LハイMPP	
蘇生薬	
万能薬	
レベルマテリアル	

現在重量: 7
最大重量: 22

所持金: 603 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		メイキング					
効果: 使用するスキルのコスト-1。作成時フェイト1点減少								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1D								
マジックロック	★	3(5)	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果: トラップ解除を魔術判定で代用								
フライト	1	2(4)	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 対象を飛行状態にし、移動力+5m								
	◇							
効果: サモン: アラクネ 5 7(9) DR直後 20m 範囲(選択) 自動 防御中1回								
効果: ダメ軽。ダメージ-6D								
サモン: シームルグ	★	6(8)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: HP回復。3D+12回復								
サモン: リヴァイアサン	★	6(8)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 魔法攻撃。3D+20無魔法ダメージ。1点でもダメージを与えたら[BS:スリッパ]付与								
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身	自動		
効果: サモナーのスキルに対するリアクション-1D								
アニマルパクト	★		マイナー		自身	自動	1回	
効果: サモン0あのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更する								
コンストリクション	★		効果参照		自身	自動		
効果: 《サモン:~》と同時に。単体※に変更しコスト-2								
グレートサモナー	★		パッシブ					
効果: 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、ダメージ軽減を行うスキルの効果+1D(済)								
フォースプリンガー	5		パッシブ					
効果: 無属性魔法ダメージ+20								
	1							
効果:								
効果:								

初期スキル: コンセントレイション、フライト、マジックロック、サモン: アラクネ2

レベルマテリアル計算

現在計: 8

アミュレットハット+2: -2
初期配布: +10