

キャラクター名
かり

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定においてパーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃において出目+1してもよい
メインクラス		歪曲		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際使用可。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1Tに何度でも使用してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1