

キャラクター名  
明智 紅輝(あけち こうき)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	記者
オプション	ハヌマーン	年齢	42		性別	男
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	38 %	
出自	父親不在	経験	喪失	邂逅	いいひと(谷修成)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	1	3		3	9	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	2	0	0		1	3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: +2 UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ワイヤーウィップ	白兵	9r+4		6		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
No.05 実験体(ロストナンバー)	P	N		
白々明 黎人(さざめ れいと)	P 庇護	N 嫉妬		
半田半蔵(はんだはんぞう)	P 信頼	N 食傷		
母	P 尊敬	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コソントレイト:ハヌマーン	3	2	-	-	-	-	-	
効果: C値をLVする(下限7)								
援護の風	6	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: EA:P74 ガイス+LV個								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: EA:P78 C値-1[下限値5]								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: EA:P73 全力移動後白兵攻撃								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: EA:P76 行動値+[LV×3]								
軽功	1	-	常時	-	自身	自動	-	
効果: ビルの壁面や水面を走れる								
真偽感知	1	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: EA79p 発言内容が嘘か見抜く								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼いころから飢えと戦っていた。父親がいない家庭。  
母だけで自分を支えてくれたがその母は仕事に忙殺されていた。  
母を必死に支えようと家の手伝いなどを可能な限りし、学校も高校卒業後はすぐに働きはじめた。  
今は認知の歪みなどから介護施設に入ったきりでほぼ顔も合わさない。  
彼女は異変を自身の感じ取った後、自分とは面会謝絶をしている。

学業もオーヴァードも落ちこぼれだから別にUGNにも興味がなくて仕事もイマイチ。  
やるせない人生を過ごしていた最中にたまたま事件と出くわす。  
目の前で行われた出来事に無性に腹が立ち、飢えを思い出した。  
それが敵に対してか、白々明に対してか。  
当然敵だと思っていたが、彼を見ていると守りたいという気持ちとエリートなんやなあという気持ちと時折ながかちらつくのだ。