

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1(ダメージ+1【怪力】、切断付与【引き裂き】、出目+4【狂鬼】【失敗作】【大喰らい】、大成功時連撃付与【おあつの】11na+4)
頭		おあつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(限にあるなら+1)」を加えてよい。この効果は1カウント(1目まで)発動する。
頭		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
頭		大喰らい		オート			自身が使用する【あご】の攻撃判定の出目+2。
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定、切断判定を振り直しできる。
頭		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		怪物の拳		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2(【はげものうで】改変、1ダメージ+2【装甲腕】【怪力】、出目+2【狂鬼】【失敗作】、大成功時連撃付与【おあつの】11na+2)
腕		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
腕		装甲腕		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1(【ガントレット】相当。)
腕		超強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御2
腕		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
胴		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
胴		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	自身が受けた爆発を無効化してもよい。攻撃判定に失敗時、手駒に与えるダメージは2倍になる
胴		防虫装備		オート	なし	自身	スウォームによる攻撃でダメージを受けない。(【対策装備】改変。)