

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	24	21	16	24	12
ボーナス	5	6	8	7	5	8	4
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	7	10	7	5	11	4

HP	153
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイアナックル	至近	1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	10	0	11	15	12
スキル	モアタフネス/レジストエレメンタル					9	9		
その他									
総計(右)			9	13					
総計(左)					10	26	25	15	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 15  
 所持金: -23100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:格闘	★							
効果:	指定武器使用時命中+1D							
インベナム	3							
効果:	1ダメージでも与えたら毒 [SL]							
アイアンフィスト	★							
効果:	武器攻撃のダメージ+【精神】							
マインドアデプト	★							
効果:	【精神】+2.							
アディショナルブロー	3							
効果:	白兵攻撃対象が[バッドステータス]を受けていた場合、ダメージ+6D							
ペネトレイトブロー	★							
効果:	白兵攻撃。この攻撃に対象の[物防]や[魔防]は0とみなす							
フェイント	★							
効果:	攻撃時、相手のリアクション-1D							
ドッジムーブ	★							
効果:	回避達成値+3							
バタフライダンス	1							
効果:	回避+1D							
ワンツーブロー	3							
効果:	白兵攻撃の命中前に使用。判定ダイス+1D							
ハードマッスル	3							
効果:	物理防御力+SL*3							
レジストエレメンタル	3							
効果:	魔法防御力+SL*3							
モアタフネス	3							
効果:	最大HP+SL*5							

所持品

