

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		18	3
	敏捷度	5	3		19	3
体	筋力	3	5		17	2
	生命力	4	5		18	3
心	知力	10	8		28 + 2	5
	精神力	7	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	9		
レンジャー	1		
セージ	9		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ポイズンニードル	
パラライズミスト	
バークメイル	
ヒールスプレー	
リーンフォース	
怒涛の攻陣Ⅰ	
陣率:効力亢進Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
蘇る秘奥	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アビスリーチスタッフ	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
魔法ダメージ+3、																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	携帯神殿 1日1回、特殊神聖魔法をMPOで行使。
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネのマナリング 魔法ダメージ+2

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

