キャラクター名: ヒカリ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	4380				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	1		14	2
		敏捷度	11	2		23 + 2	4
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	10	5		17	2
心	14	知力	11	5	2	32 + 2	5
		精神力	11	6		31 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
セージ	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ドライアドの若枝 土属性魔法行使判定+1	2H	1		2d+ 0		1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	華美なる宝石飾り+	専用化済み
顔	ﾗﾙ=ヴェイネの観察鏡	弱点値が4低いものとして扱う
首	幸運の首飾り	戦利品判定+1
背中	ﾗﾙ=ヴェイネのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	疾風の腕輪	
腰	ﾗﾙ=ヴェイネのベルト	
足	ﾗﾙ=ヴェイネのﾄｩﾘﾝｸﾞ	
その他	疾風の指輪	割る用

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

ギルドからの依頼

・鉄道があるエリアのアビスシャード解放
・６０日目までにエリア1,3,4,5の鉄道を解放できなければ違約金1万G
・すべての鉄道を解放したら3万G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒカリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石六種類	○□□○□□
スカウトセット	○□□○□□
悪魔の血、悪魔の血晶	○□□○□□
松明	○□□○□□
書簡	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
諸経費	○□□○□□
ノマリの疲労回復薬	○□□○□□
魔力切れの大聖樹の盾/遺品/ナナリィ	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
ポーラースタッフ	○□□○□□
フェアリーグラス	○□□○□□
疾風の指輪	○□□○□□
ジャスミンの竪琴	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□