

キャラクター名
殺戮者(ピュア)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
	ウロボロス					
オプション			年齢	16歳	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	2	0	2	7		11	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	1			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11	3	射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 神速の担い手P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 14 残り財産P: 24

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のC値を-Lvする(下限値7)。								
統制者の王冠	3	+0	常時					ピュア
効果: 基本侵蝕値を増やすものを-Lvする								
果て無き円環	1	+0	常時					ピュア
効果: 原初の●を何か一つ追加で取得可								
極限暴走	1	+0	常時			自動	リミット	
効果: 暴走時HPダメ系エフェクト使用可								
雲散霧消	7	4	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象にダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-[Lv×5]する。そのダメージがエフェクトによるものではない場合には使用できない。1ラウンド1回。								
背徳の理	5	3	オート					
効果: HPダメ与えたら組み合わせた判定ダイスLv×2(シーン継続)								
破壊の渦動	1	5	オート					
効果: HPダメ与えたら装甲無視(シーン継続)								
喰らわれし費	5	2	オート					
効果: HPダメ与えたら攻撃力Lv×3+ダイス3個								
原初の紫: 縮地	2	3+1	オート					
効果: 何らかの移動時に使用。シーンの任意の場所に移動可能、離脱も行なえる。1シナリオにLv回まで。								
螺旋の悪魔	1	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 暴走付与ラウンド間攻撃力Lv×3								
原初の黄: 戦いの予感	5	3+0	セット	至近	自身	自動		
効果: 戦闘開始の最初のラウンドのみ使用可。ラウンド間行動値を+[Lv×10]。1シナリオ1回。侵蝕率基本値を+3する。)								
永劫進化	1	3	セット				100%	
効果: 原初●のエフェクトLv+1、シナリオ1回								
影の武器: インフィニティウェポン	5	3	マイナー					
効果: 白兵武器作成攻撃力Lv×3+13-1								

- プロフィール
- 習得予定エフェクト
 - ・ウロボロス 否定のひと触れ、背教者殺し、起源を断つもの、悪食の蛇、永劫進化(?)
 - ・一般エフェクト スピードアップ、ショックアブソープ、明鏡止水
- 原初の●候補
 - 赤 ブラックドック、アタックプログラム メジャー 侵蝕2 命中達成値を+[Lv×2]
 - 黄 モルフェウス アーマークリエイト セット 侵蝕2 防具作成、装甲値[Lv×2+7]
 - 白 ソラリス トランキリティ メジャー 侵蝕3 80%↑技能、精神 判定ダイス[Lv+1]個、ただしHP5消費
 - 黒 オルクス 完全なる世界 メジャー 侵蝕5 100%↑判定ダイス+[Lv+1]個、攻撃力に+[Lv×3]
 - 黒 ソラリス オーバードーズ メジャー 組み合わせたエフェクトをLv+2
- Dロイス候補 神速の担い手 セット ラウンド間攻撃力が行動値分アップする。ただしラウンド間リアクション不可、シーン1回傍らに立つ影 自身のシンドローム以外からエフェクトを選択し、Lv1で取得。またそのエフェクトは原初としても扱う
- アージ、死神の疾風、アポトーシスor鮮血の修羅

