

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	16	7	12	7	9
ボーナス	3	2	5	2	4	2	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	4	3	7	2	4	5	4

HP	41
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			3	0	7	0	5	11	9
スキル	WL (命中)、IF (攻撃+精神)		2	5					
その他	AM (命中)		1D						
総計(右)			6	10					
総計(左)					7	4	5	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 514
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に【+3】する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 《B》白兵攻撃。ダメージに【+[SL]D】する。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《WL》命中判定の達成値に【+[SL]+1】する								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 《AM》命中判定に【+1D】する。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘	
効果: 《ST》ダメージに【+[SL]D】する。								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 回避判定に【+1D】する。ただし、メジャーの判定に【-1D】する。								
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果: 白兵攻撃。[物理防御]及び[魔力防御]を0とする。								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 命中判定に【+1D】する。メイン終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: ダメージに【+[CL]*10】ただし「対象:単体(変更不可)」に変更する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果: 《IF》ダメージに【+[精神]】する。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 《MA》[精神]に【+2】する。								
ワンツープロー	1	3	判定直前	-	自身	自動	シーン[SL]回	
効果: 命中判定の直前に使用して【+1D】する。								
エナジーバースト	1	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: ダメージに【+[SL]D】する。ただし、[装備部位:頭、胴]の防具が破壊される。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中	格闘	
効果: 白兵攻撃。ダメージに【+[SL]*2】する。この攻撃は(無)属性の魔法攻撃となり、エンゲージ外にも使用可能となる。								
ハードマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [物理防御]に【+[SL]*3】する。								

イサクと名乗る。
 スタート時、経験値-135点

