

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 16 |
| サポートクラス | バイキング | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 女の子 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自(効果) | 神官 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 27 | 17 | 21 | 7 | 8 | 30 | 8 |
| ボーナス | 9 | 5 | 7 | 2 | 2 | 10 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 2 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 他修正 | 3 | 1 | 1 | | | 1 | |
| 能力値 | 14 | 9 | 10 | 2 | 2 | 11 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 188 |
| MP | 124 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ★脳裏に焼き付く拳の幻影+ (筋力) | 至近 | 0 | 30 | 0 | 7 | 7 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 猟王の兜S2 | | | | -2 | 5 | 1 | | -2 |
| 胴部 | 猟王の鎧 | | | | -1 | 10 | 1 | | -2 |
| 補助 | 猟王の外套S2 | | | | -1 | 4 | 1 | | -2 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 9 | 0 | 10 | 0 | 11 | 12 | 19 |
| スキル | ニンブル・イミュンウェイト | | | | | | | 3 | 6 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 30 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 26 | 21 | 15 | 19 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|----------------|
| ボグシーチ料理 | 技あり塩焼き魚 |
| ★ベルトポーチ | お子様おかずセット |
| ★異次元バッグ | にく |
| ★ポーションホルダー | |
| ハイHPポーション*5 | -----一般道具----- |
| ハイMPポーション*4 | ★冒険者セット |
| 万能薬*4 | 野営道具 |
| ★ランチボックス | ロープ |
| おさかなおむすび | ランタン |
| 焼き肉おむすび | 火打ち石 |
| からっと衣の唐揚げ | ランタン |

現在重量: 24
 最大重量: 27
 所持金: 338380
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|-----|-------|-----|----|----|------|----|
| ニンブル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 武器攻撃命中判定+1d6 | | | | | | | | |
| アームズロジック:格闘 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 武器攻撃命中判定+1d6 | | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 狂戦士時、白兵命中+1d6 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 武器攻撃ダメ+【精神】 | | | | | | | | |
| スイミング | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 遊泳時移動+5m | | | | | | | | |
| ミートディッシュ | 4 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: にく効果+4d6 | | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 武器攻撃ダメ+【筋力】 | | | | | | | | |
| テンペストブロウ | 2 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: ハリケーンブロウSL+1 | | | | | | | | |
| 修行の成果 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 筋力基礎値+3 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セット | | 自身 | | | |
| 効果: 戦闘移動あるいは離脱 | | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 5 | セット | | 自身 | | | |
| 効果: 遊泳スキル解放・ペナ無効 | | | | | | | | |
| シンクロナイズ | 1 | 4 | セット | 20m | 単体 | | | |
| 効果: ギルメンの行動値を高い方に揃える | | | | | | | | |
| ドロウニング | 1 | 8 | セット | 20m | 単体 | 器用 | ジーン1 | |
| 効果: 遊泳時器用で精神と対決。ラウンド終了時まで対象判定-1d6 | | | | | | | | |

訓練により筋力基礎値+3

