

キャラクター名

碇 刹那

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	刑事
	オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓		初期侵食率	37%
出自	政治権力	経験	心の壁		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	20
精神	4	0	0			4	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ブラックマーケット		ロイス			
手配師		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
要人のコネ		触媒ーカタリストー	P	N	消費
コネ：UGN、裏社会、噂、ウェブ		己の信念	P	傾倒	
自動巡回ソフト		父	P	尊敬	
コネ：情報収集チーム		シャドウカインド	P	執着	
		PC4	P	有為	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P：	14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アドヴァイス5	2	4	メジャー	視界	単体	交渉	ー	
効果：次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値をー1（下限6）し、その判定のダイスを＋LV個する。								
風の渡し手5	2	3	メジャー	ー	LV＋1体	交渉	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象をLV＋1体に変更する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
戦術5	4	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ー	
効果：対象がそのR中に行うメジャーアクションのダイスを＋LV個する。このエフェクトはあなたを対象にできない。								
波紋の方陣5	5	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象受ける（予定）のダメージをダメージをー[LV＋1]d点する。このエフェクトはあなたを対象に出きず、1Rに1回まで使用できる。								
先手必勝5	4	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：あなたの行動値を＋LV＊3する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、神職率基本値が＋4される。								
ブラックマーケット	2	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：財産点LV＊10 初期侵蝕＋2 侵蝕でレベルアップしない								
勝利の女神5	1	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を＋[LV＊3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
プロファイリング	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：少しの情報から真実を導き出す								
暗号解読	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：解読、暗号								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元チルドレン、R担の保守を担うため表向きは刑事となった。  
完全サポート型の能力発露ゆえに自分では手を汚さない支部長となった。綺麗なままの手でUGNの理想を説く。  
潔癖症で完璧主義、ジャームやFHを見下し攻撃的な性格だが、常に何かに怯えている。  
感情で他者と繋がる事ができず、自分の能力でしか価値を示せないため、自分の能力を誇示し磨く毎日。  
自分の支部のエージェントやチルドレンが傷ついたり死ぬことに関してしっかりショックを受けているが、気づいていない。

チャパレ  
PL：よこい  
PC：碇 刹那 CN：深海からの呼び声（コールフロムディープ）  
行動値：20  
ロイス取得：  
①D触媒  
②S己の信念 ○傾倒/劣等感  
③父 尊敬/恐怖○  
④シナリオ：シャドウカインド 執着/脅威○  
⑤PC間：PC4 有為/不信感○  
⑥  
⑦

1d10 登場侵蝕度

(1+{侵蝕B})dx+1 回避＋侵蝕度