

キャラクター名
NPC

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2700				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	1	1	24	4
	敏捷度	12	2	4	30	5
体	筋力	6	1	2	15	2
	生命力	9	3		18	3
心	知力	6	2	2	20	3
	精神力	8	3	3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
シューター	7		
マギテック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
精密射撃	1B30p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフード	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	12	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	12	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 12	10	8											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 11	10	8											
ブロードソード	1H	15		2d+ 11	10	10	15										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-940 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 12	0	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 11	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	ショットガンバレット
耳 マギスフィア (小)	ターゲットサイト
顔	
首 マギスフィア (小)	ヒーリングバレット
背中 マギスフィア (小)	クイックリロード
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕