キャラクター名

コープスフレーム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		脳みそ		オート			2
		増設用脳		オート			2
		生体駆動		オート			1
		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃3
		仕込み靴		アクション	2	0	白兵2、判定+1
		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+1、切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃効果消失
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		金属脚		アクション	3	自身	移動 1
		硬化（結晶化）		ダメージ	1	自身	切断、爆発、移動無効化。1ターンに何度も使用可
		強化装甲		ダメージ	1	自身	防御2
		装甲板		オート			