キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	62
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	7							
効果：								
アタックプログラム	4							
効果：								
雷鳴の申し子	2							
効果：								
セレニティ	1							
効果：								
ラストアクション	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

《ラストアクション》+《雷鳴の申し子》　《融合》を使わないとできなかった奇跡のコラボレーションが今ここに……！
初期作成だと命中に難有　高経験点環境向けの構成
セレニティ→雷鳴2発→ラストアクション起動→雷鳴1発
達成期待値が100%で26.3なのがなんとも心もとない
73.7 × 3なのでまあまあ火力が出る
【成長案】上から優先度高め
《コンセントレイト：ブラックドッグ》Lv.2まで取得
《ペインエディター》Lv.7 → 《自動体外式除細動器》　これを取るとさらに雷鳴が撃てる