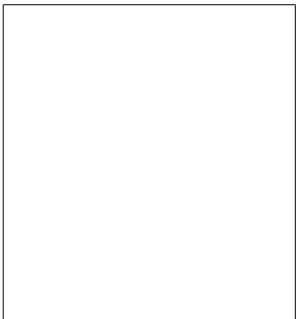


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	90

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		紫風 (奈落の引力)		オート	なし	自身	現在位置から「奈落」方向へのマニューバを自身を対象として宣言する際そのマニューバのコストが-1 (最低0) される。
メインクラス		暗殺者 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		受け身術 (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身による攻撃判定の出目-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを手に入れる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		みんなながれぼし		アクション	12	効果参照	舞台上の味方は全員、次ターンの最大行動値が+5される(この効果は累積可、ただし最大+5まで)。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		(リミッター)		オート	なし	自身	損傷した際最大行動値+2、修復不可
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1