

キャラクター名
アルファ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 12 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 14 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| おばけ | 正体不明のなにかと遭遇した。理解しようとしたが無駄だった。もしかしたら何かわかるかもしれない。だから知識を追求するのだ |
| 金欲 | あれば何でもできる不思議なもの。いっぱいあれば何でもできる。たとえこんな腐った世界でも… |
| 蟲 | 自爆作戦を指揮した…だが奴は止まらなかった。虫がそこら中にあるようにどこに隠れるしかなかった。こんな屈辱、許せるはずもない… |
| 最終戦争 | 機体数に劣るという状況が一掃に近づいた人間は必死に奮闘し、その隙に敵軍はついに我が軍に侵入。ドライバも私も敵軍の機体で敵軍を止め、別軍に向かった。敵軍機体は少ないとは思っていたが… |
| 手術台 | 遠い昔、逃亡者に対する拷問をした時の記憶が呼び起こされる。私は見学者だったが拷問官はうれしそうな顔をしていた。当時はわからなかったが…あれはこういう感情なのだろう |

| 未練 | | | |
|---------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ラッキー | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ | |
| アンラッキー | 保護 | 0 ①②③④⑤ | |
| ラモーナ | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ | |
| ポプラ | 嫌悪 | 1 ①②③④⑤ | |
| ネクロマンサー | 憎悪 | 1 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|-----|---------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 冷静 | | オート | なし | 自身 | 行動判定にて出目+1 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにてパーツ損傷してもターン終了時までは損傷したマニューバを使う |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つ修理する |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後ターン終了まで攻撃判定の出目+1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 指揮下装置 | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援 2 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | シモノフ対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1~3 | 射撃攻撃 5 |
| 腕 | | 塹壕スコップ | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃 2 攻撃判定の出目+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援 1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | さいふ | | オート | なし | なし | たからもの |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | クレイモア | | ラピッド | 2 | 0~1 | 砲撃攻撃 2+爆発 攻撃判定の出目-1 |
| 脚 | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0~1 | 支援 2 自身には不可 |