

キャラクター名 がおー プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	400		規律に厳しい環境で育った 血縁者と死別したことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	11		28 + 2	5	グラップラー	13	レンジャー	12
体	7	敏捷度	5	6		22	3	ソーサラー	1	セージ	1
		筋力	3	17		27 + 2	4	コンジャラー	1	エンハンサー	11
心	7	生命力	7	8		22	3	プリースト	1	アルケミスト	3
		知力	9	2		18	3	フェアリーテイマー	1		
		精神力	3	5		15	2	マジテック	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	全力攻撃	1-286p
カウンター	2120p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
鎧貫き	1B39 p	武器習熟S/格闘	1-281p
バトルマスター	3143 p	練体の極意	2-231p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
リカバリア	
ジャイアントアーム	
ストロングブラット	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
クラークンスタビリティ	
トロールバイタル	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		2	+1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂金剛拳	1H拳	10	+1	2d+ 19	12	20	20										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4	魔動機術	1	4
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			
神聖魔法	1	4			
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
30

装備品	説明
頭 ディスプレイヤーガジェット	
耳	
顔 ディスプレイヤーガジェット	
首 熊の爪	
背中 セービングマント	
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マグスフィア(小)	
その他 祖霊の首飾り	頭突きダメージ+2

装備品	説明
左手 器用の腕輪	
カースリバリオン	魔神へのダメージ+3、被ダメージ-3

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

