キャラクター名: リーラ（かこのすがた）

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与：足絡みの		
生まれ	密偵	性別		年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	18		40	6
		敏捷度	1	4		16	2
体	7	筋力	7	8		22	3
		生命力	9	5		21	3
心	9	知力	2	1		12	2
		精神力	4	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	ウォーリーダー	4
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	3		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
スローイング	2-228p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【キャッツアイ】	【怒涛の攻陣Ⅱ：烈火】
【ビートルスキン】	【強靭なる丈陣Ⅰ】
【マッスルベアー】	【陣率：慮外なる烈撃Ⅰ】
【ガゼルフット】	
【ケンタウロスレッグ】	
【ジャイアントアーム】	
【リカバリィ】	
【メディテーション】	
【ヒールスプレー】	
【ヴォーパルウェポン】	
【バークメイル】	
【クリティカルレイ】	
【アーマーラスト】	
【怒涛の攻陣Ⅰ】	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	15	11	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドスクイーズ 射程40m、〈銀の矢〉使用時、呪い属性化。-2のペナルティ修正を与える	2H	13	1	2d+ 16	0	16	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金	預金・借金
-27140 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟