キャラクター名

フランセット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		歪曲		オート		自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			破壊で狂気点+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2