

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	12
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	闘士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	9	9	15	9
ボーナス	2	3	3	3	3	5	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正						-1	
能力値	2	5	4	3	5	5	3

HP	44
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	5	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	8	5	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
小型ハンマー	
くさび×5	
MPポーション×3	
ハイMPポーション×2	
万能薬	

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 717  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値+1								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ系	
効果: シナリオ1回、「パッシブ、アイテム」以外のスキル打ち消し								
ピアシングストライク	3	5	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージ+2D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー1個取得								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 命中判定+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 回避判定+1D								
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	-	魔導銃	
効果: ダメージ+2。〈無〉属性の魔法ダメージに変更								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	-		
効果: 対象に1点でもダメージを与えた場合[毒1]を与える。								
ガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 「キャリバー」→「ガンパード」に変更								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1D、探知に失敗してもトラップが作動しない								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: シナリオ開始時『ハイMPポーション』2個取得								
効果:								
効果:								
効果:								

預金・借金: