

キャラクター名
重里 康平 (しげさと こうへい)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプショナル		年齢	擬態時20代前半	性別	擬態時男性
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	45	%
出自	不明	経験	どこかの倉庫	邂逅	UGN	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
試作レーザーランチャー*3	射撃	1r	-	30(10*3)		この武器の攻撃によるダメージは対象の装甲値に-15して算出する。(最低0)
レーザー3台運用		0				コンセ+Cシステム+Cソート+Mウェポン+Vウェポン
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
機械化兵	P	N		
菊葉 黄連	P	N		
碓氷 トウジ	P	N		
風早 閃	P	N		
UGNこがねが丘支部	P	好奇心	N	不安
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる。組み合わせた判定の達成値を-[5-LV]する								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を[+選択した武器の攻撃力の合計]								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <射撃>で取得。このエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+[LV+1]する。								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前にカバリングを実行。手番への影響無。1メインプロセス1回まで。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>で取得。判定を【精神】で行う								
ペインエディター	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HPの最大値を+[LV*5]。レベルボーナス不可。基本侵蝕値+3								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたが行う【社会】を使用した判定の達成値を+[LV*2]する								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LV個する。レベルボーナス不可。基本侵蝕値+5								
	1							
効果:								
人間発電機	★							
効果: 接触した機械に電力供給が可能。必要時<意志>で判定								
タッピング&オンエア	★							
効果: 電波の送受信が可能。ケーブルに接触して有線でも可能。必要時<知覚>で判定								
効果:								

- 35 マルチウェポン
- 15 ヴァリアブルウェポン
- 25 コンバットシステム
- 20 コンセントレイト:ブラックドッグ
- 15 マグネットフォース
- 15 コントロールソート
- 20 ペインエディター
- 45 試作レーザーランチャー*3
- 合計 190

経験点増えたらやりたいことメモ
ハードワイヤードLV5でマグネットコーディング5個取得→ガード時のガード値+10
メタルフュージョン、磁力結界、電磁障壁、電磁バリアあたり