キャラクター名
クロ・ウーマル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | スカウト | **Lv.1:** | | **レベル** | 13 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | ガンスリンガー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 王侯貴族 | | | **目標** | 扶養 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 21 | 21 | 15 | 9 | 18 | 9 | 8 |
| **ボーナス** | 7 | 7 | 5 | 3 | 6 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 3 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 10 | 5 | 3 | 8 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 121 |
| **MP** | 103 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ガンパード | 20m | 0 | 23 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 闘士のバンダナ | | 1 | | | 3 | | | 0 |
| 胴部 | フェザーアーマー | | | | | 9 | | 1 | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 5 | 0 | 4 | 13 | 12 |
| スキル | | | 2 | 21 | | | | | 5 |
| その他 | 俊足部隊 | | | 3 | | | | | 5 |
| **総計(右)** | | | 13 | 47 | 6 | 15 | 4 | 15 | 22 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 野菜*6 | |
| ﾏﾘｯｼﾞﾘﾝｸﾞ | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| クリスタル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 21 | | |
| 最大重量： 21 | 所持金： -14300 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドレイク：鹿 | ★ | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 「アニマライズ」を獲得する。移動力+5 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 回避時、回避達成値+SL+2 | | | | | | | | |
| アニマライズ：鹿 | ★ | | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | | 自身 | | | |
| 効果： 武器を装備できなくなる。素手の攻撃力+4。騎乗状態（1人まで同乗可）となり移動+10。ﾏｲﾅｰで解除 | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： 装備：魔導銃「キャリバー」を取得。 | | | | | | | | |
| キャリバーガンパード | 5 | | アイテム | | | 効果参照 | | |
| 効果： 武器攻撃力+SL*3、重量6，双武器として扱う | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔導銃 | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 魔導銃の命中+1D | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： ﾊﾟｯｼﾌﾞ以外のスキルの発動を無効にする。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 回避+1D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ベルカスタム：クロ | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： 武器射程+10、命中+1 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カウンターショット | 1 | | 判定直後 | 武器 | 単体 | 命中判定 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： 攻撃の命中判定に対し、自身の魔導銃の命中で対決する。勝利した場合無効化する | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ | | | | ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでメインプロセスを行う。行動後待機状態になる。 | | | | | | | | |

ベスティア：エウクスと同等。
ギルド：うーまる一家
ギルドサブマスター。マスターに代わりギルドスキル使用権限を特別に持っている。
ギルドサポート：限界突破1、2、俊足部隊、祝福、連携攻撃1，2，3

キャラクター名
クロ・ウーマル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エクシードショット | 3 | | ﾏｲﾅｰ | | | | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞSL*10。武器が使用不可になる | | | | | | | |
| ﾏｼﾞｯｸﾊﾞﾚｯﾄ | 5 | 6 | ﾏｲﾅｰ | | | | | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL*2。無属性魔法として扱う。 | | | | | | | |
| フラッシュショット | 1 | 18 | ﾏｲﾅｰ | | | | ｼﾅﾘｵSL回 | |
| 効果： | 相手は武器攻撃に対するﾘｱｸｼｮﾝが必ず失敗になり、タイミング：リアクションのスキルを使用できなくなる | | | | | | | |
| ホロウショット | 1 | 12 | ﾏｲﾅｰ | | | | ｼﾅﾘｵSL回 | |
| 効果： | BDを0としてﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | | 9 | |
| 効果： | 射撃攻撃を2回行う。2回目の火力+3D | | | | | | | |
| キャプチャーショット | 3 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | 命中判定 | | |
| 効果： | 射撃。ﾀﾞﾒｰｼﾞ時対象の移動力を-SL*5。マイナーで解除可能 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前 | | | | | |
| 効果： | 武器攻撃ダメSLd | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| テンポラリリペア | 1 | 15 | フリー | | | | ｼｰﾝ1回 | |
| 効果： | 破壊、もしくは使用不能の魔導銃を使用可能にする | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カスタムガン | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果： | プリプレイ。武器の攻撃、命中にSL*2ポイントを振り分ける | | | | | | | |
| マークスマン | 4 | | P | | | | | |
| 効果： | 射撃攻撃に+SL*5 | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | | P | | | | | |
| 効果： | 器用判定に+1D | | | | | | | |
| フィールドワーク | 2 | 4 | 判定直前 | | | | ｼｰﾝSL回 | |
| 効果： | 判定に+1D | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | | ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ | | | | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： | ｼﾅﾘｵ～回のスキルの使用回数を1回復する。 | | | | | | | |
| ヒストリー：魔界 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 魔界の歴史についての判定に+1D | | | | | | | |
| イミューンウェイト | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 装備の移動修正が0未満なら0にする | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | オブジェクトへの攻撃+2D | | | | | | | |
| 家族の絆 | 1 | | ﾊﾟｯｼﾌﾞ | | | | | |
| 効果： | 同じギルドのｷｬﾗがシーン内にいると命中、回避に+1D | | | | | | | |

キャラクター名
クロ・ウーマル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 愛妻家 | 1 | | | | | | | |
| 効果：「ｺﾈｸｼｮﾝ：夫婦」のキャラクターがシーン内に存在する場合命中+1D | | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果：フェイト1消費。ダメージ+（攻撃対象数）D | | | | | | | | |
| フェンサーⅡ | 1 | | 判定の直前 | | | | | |
| 効果：ﾘｱｸｼｮﾝ直前。フェイト1消費して判定+2D | | | | | | | | |
| フェンサーⅢ | 1 | | | | | | | |
| 効果：消費ﾌｪｲﾄ1点につきﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D | | | | | | | | |
| 恐妻家 | 1 | | | | | | | |
| 効果：「ｺﾈｸｼｮﾝ：夫婦」のキャラクターに対して攻撃する場合命中-3D、攻撃力-30 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |