キャラクター名

ティラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	12

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
19　白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あのいせた腕は、あの痩せた脚は、貴方自身の物だろうか。生きていたけど動けなかった貴方、死んだけど動けるあなた。貴方にとってはどちらが
57　双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、貴方の半身がどこかに居ると分かる。
74　ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのか分からないけれど… 画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、寝る事さえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひまわり	独占	3	①②③④⑤	
カタリ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ			支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		アクション	0	自身	支援2　射撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃+2連撃+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	狙撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピット」として使用する
胴		ゲーム機		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		バスケット		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動地+1